

Panthéon Perse

La mythologie perse est le recueil de traditions et d'histoires d'origine ancienne, impliquant des êtres extraordinaires et surnaturels. Il existe une confrontation entre le bien et le mal, entre les yazats et entre des héros et des créatures fabuleuses. Si la langue perse offre des similitudes avec le sanskrit, la mythologie perse est à la fois très proche et profondément différente de la mythologie de l'hindouisme. Cependant, elle en est profondément différente, car la religion des anciens Perses acquit bientôt un caractère beaucoup plus moral que mythologique. La mythologie perse



n'a que deux dieux principaux qui sont en conflit permanent : Ormazd (ou Ahura Mazda) et Ahriman (Angra Mainyu); le premier représente le côté positif avec la lumière, l'ordre et la fertilité tandis que le second représente tout ce qui est négatif, l'obscurité, le désordre et la stérilité. Si Ormazd est entouré de divinités et de héros bienveillants les yazats au contraire, Ahriman, est accompagné de démons et de génies malveillants, les daevas.

■ Divinité ■ Yazad ■ Esprits ■ Héros ■ Animal ■ Monstres

- AESHMAN ESHM: Démon de la Colère.
- AHURA MAZDA ou ORMAZD : Fils de Zurvan Akarana. C'est la plus grande divinité de Perse Antique, le dieu de la lumière, de la vérité et de la sagesse. Le soleil et la lune sont ses yeux.
- AHRIMAN : Dieu malfaisant. Fils de Zurvan Akarana et frère de Ahura-Mazda. Il est accompagné de six démons et autres divinités malfaisantes.
- AKOMAN : Démon du désir sensuel envoyé par Ahriman pour séduire Zarathoushra.
- AMESHA SPENTA : Chaque Amesha Spenta (Amahraspand) personnifie un attribut d'Ahura Mazda ainsi qu'une vertu humaine.
- ANAGHRA RAOCHA : Yazad de la "lumière sans fin", personnification du lieu où réside Ahura-Mazda; Equivalent du Paradis dans le zoroastrisme.
- ANAHITA ou AREDVI SURA ANAHITA : Yazad féminin personnifiant les eaux célestes. Le nom d'Anahita est synonyme de la planète Vénus, et elle réside dans les régions étoilées. Elle est aussi appelée Aban Yazad ou Arduisur.
- APOSH ou APOSHA : Démon associé à la sécheresse.
- Arshtat (Ashtad) : Yazad féminin qui personnifie et préside à la Justice.
- ASTOVIDHOTU ou ASTWIHAD : Démon de la Mort.
- ATAR : (feu) Yazad qui personnifie et préside au feu.
- AVESTA : Recueil des textes sacrés du mazdéisme.
- AZ : Démon de la Cupidité.
- BUSHASP ou BUSHYASTA : Démon féminin de la Paresse, du Défaitisme et de la

Procrastination.

■ CHINAVAT ou CHINWAD : Pont que doivent traverser les âmes des morts.

■ DAENA : Yazad de la Conscience, chargée de conduire les âmes défuntées à la "Maison des chants"

■ DAEVA ou DIVE : Classe d'esprits maléfiques sous le commandement d'Ahriman qui aiment causer la douleur et la destruction .

■ DUGHDOVA ou DOGDO : Mère de Zarathoushra

■ ESHM ou AESHMA : Démon de la Colère.

■ FRAVASHIS ou ARDA FRAVASH : Ange gardien qui accompagne chaque personne.

■ FULAD-ZEREH : Démon cornu invulnérable de la légende d'Amir Arsalan qui enlevait les belles femmes.

■ GAOKERENA : Arbre dont le jus des fruits donnent l'élixir de l'immortalité. (voir Hoama)

■ GAROTMAN : Après avoir franchi le pont de Chinvat les âmes des justes arrivent au paradis mazdéen, la "Maison des chants".

■ GAYOMART : Premier homme né de la sueur d'Ohrmazd. Il mourut trente jours plus tard, mais de son cadavre sortit un couple humain : Mashya et Mashyoï. Ils eurent sept couples d'enfants qui donnèrent à leur tour naissance aux quinze peuples qui peuplèrent la terre.

■ GUESH URVAN ou GOSH ou GOSHORUN : "âme de la vache" Personnification de la vie animale.

■ HAMISTAGAN : Lieu neutre entre ciel et enfer où vont les âmes quand leurs bonnes actions égalent leurs mauvaises.

■ HOAMA : Yazad qui préside la plante hoama dont on tire une liqueur qui procure l'immortalité.

■ HOMA : Sorte d'oiseau griffon

■ HVOV ou HVOVI : Epouse de Zarathoushra

■ ISADVASTAR ou ISAT-VAISTRA : Fils de Zarathoushra

■ IZED : Classe de génies bienfaisants qui obéissent à Ormuzd.

■ JAHN : Démone à la vie licencieuse et consort d'Ahriman.

■ KHESHM : Démon de la colère

■ MASHYA : Premier homme qui sortit de la dépouille de Gayomart.

■ MAHRKUS : Sorcier légendaire qui est responsable des hivers très longs.

■ MASHYOI : Première femme qui sortit de la dépouille de Gayomart.

■ MITHRA : Divinité indo-aryenne qui apparaît dès le X^{IV}e siècle avant notre ère dans les textes mitanniens et qu'on retrouve dans le Veda, Dans l'Avesta, Mithra apparaît associé à Ahura-Mazda, la divinité suprême. Il y est lié à la lumière et au Soleil, qui est son « œil », et au taureau, principe fécondateur de la terre. Mithra prit une place importante chez les romains.

■ NASA ou Nasu : Démon de la Putréfaction qui a l'apparence d'une mouche.

■ ORMUZD ou OHRMAZD : Autre nom de Ahura-Mazda.

■ PAIRIKA : Equivalent à Peri

■ PÉRI ou PARI : Génie féminin ailé malveillant mais d'une grande beauté.

■ PESHOTAN : Un des premiers héros du zoroastrisme, fils de Kay Vishtasp.

■ POURUSHASP : Père de Zarathoushra

■ RAPITHWIN : Yazad de l'été et de l'heure de midi. La fête du nouvel an, Noruz, était célébrée en son honneur.

■ ROSTAM ou RUSTAN : Héros mythique, fils de Zal et de Roudabeh qui accoucha par césarienne grâce à Simorgh.

■ SIMORGH ou SINA MRU : Puissant oiseau fabuleux d'une grande beauté.

■ SIYAMAK : Héros fils de Gayomard, le premier roi

■ SRAOSHA : Yazad qui garde pendant trois jours l'âme d'un mort.

■ TAHMURASP Héros fils de Hooshang.

■ TAROMAITI : Démon opposé à Armaiti.

■ TISHN : Démon de la soif

■ TISHTRYA ou TISHTAR : Yazad de l'étoile Sirius qui apporte la pluie

■ TUR : Héro, un des trois fils de Faridoon.

■ VAYU ou GOWAD : Yazad qui personnifie le vent. Il avait formé l'océan cosmique au pied du mont Elbourz en y rassemblant les pluies.

■ VERETHRAGNA : Yazad personnifiant la victoire, il est également connu sous le nom de Bahram ou Behram.

■ YAZAD ou YAZATA : Etre spirituel créé, digne d'être honoré et vénéré.

■ ZAHHAK : Roi despotique qui avait deux têtes de serpent sur les épaules qu'il fallait nourrir avec des cerveaux humains. Il fut vaincu par Kaveh et attaché sur le Mont Damavand jusqu'à la fin du monde.

■ ZAMYAT : Yazad qui personnifie la Terre.

■ ZATHOUSTRA ou ZOROASTRE : Fondateur du zoroastrisme qui aurait vécu entre le XVe et le XIe siècle avant notre ère.

■ ZARIK ou ZARICH : Daeva au service d'Ahriman qui est représentée sous une forme féminine, Zarik est la personnification daeva du vieillissement et du poison.

■ ZINDA-RAWAN : Ame d'une personne vivante en opposition à anosharawan qui est l'âme d'une personne décédée.

■ ZURVAN AKARANA : Temps infini qui engendra la lumière et les ténèbres et aussi des jumeaux: le premier fut nommé Ahura-Mazda, le second Ahriman. Il personnifie le temps et l'éternité.

■ Divinité ■ Yazad ■ Esprits ■ Héros ■ Animal ■ Monstres

