



# Panthéon estonien

La mythologie estonienne se compose d'une variété de mythes qui font partie du patrimoine folklorique des Estoniens.

On dispose de relativement peu d'informations sur la mythologie estonienne, car la tradition populaire estonienne n'a commencé à être largement collectée, conservée et étudiée qu'au XIXe siècle. Les figures culturelles de l'époque romantique et du Réveil national étaient fortement tentées de doter les Estoniens d'un panthéon de dieux et de héros comparable à ceux des autres civilisations. Cette pseudo mythologie fut également fortement développée par Friedrich Reinhold Kreutzwald, dont l'épopée « Kalevipoeg » s'inspire en partie du folklore authentique, mais aussi d'adaptations de motifs finlandais tels que le dieu du chant Vanemuine, une évolution du Väinämöis finlandais, ainsi que d'une création romantique nationale propre à Kreutzwald.



■ Divinité ■ Dieu ■ Déesse ■ Esprit ■ Héros ■ Animal ■ Monstre

■ **AHERVARE** ou **AHERVARS** : Amas de pierres utilisé dans la culture populaire estonienne comme lieu de sacrifice. Il était considéré comme l'emplacement des fantômes et des esprits protecteurs de la maison.

■ **AHJUALUNE** : Petit homme barbu qui vit sous le sol. Il peut manger une énorme quantité de nourriture en un instant.

■ **ÄIATAR** : Esprit féminin maléfique des forêts, fille ou mère du Diable, qui se manifeste sous forme d'un dragon ou d'un serpent.

■ **AIKE** ou **PIKKER** : Dieu du Tonnerre. Il était représenté monté sur un char en bronze foudroyant les démons du vent. Dans cette lutte il fut aidé par Kalevipoeg.

■ **ALEV** : Père d'Alevipoeg qui possédait une lance en argent.

■ **ALEVIPOEG** : Le fils d'Alev et ami de Kalevipoeg.

■ **ALLIKARAVITSEJA** : esprit guérisseur des sources chaudes qui se révèle à celui qui jette une pièce ou une offrande en argent dans ses eaux.

■ **EBAJALG** : Tourbillon démoniaque doué d'une grande force de destruction.

■ **EHAEMA** : Mère du Crépuscule, esprit nocturne ou elfe qui encourage le tissage.

■ **EKSITAJA** : Esprit maléfique qui égarait les gens dans une forêt ou une tourbière.

■ **FINN** : Merle qui était sur le navire Lennuk. Il pouvait parler le langage des animaux et ainsi demander où se trouvait Sulevipoeg.

■ **FORÊT VOYAGEUSE** : Pour punir les personnes méchantes ou avares, la forêt du lieu où elles résident, va partir.

■ **HALDJAS** (le souverain) : Fée, esprit protecteur d'un lieu, d'une personne, d'une plante ou d'un animal.

■ **HALL** : personnification du Paludisme

■ **HÄMARIK** : Déesse du crépuscule dont Koit était amoureux.

- HAMBALDHALDJAS : Fée des dents qui servent à construire des châteaux magiques.
  - HÄNNAMEES : Démon qui dérobait et rapportait de la nourriture, de l'argent et d'autres biens matériels à son maître. Il apparaissait sous la forme d'un tourbillon ou la queue de feu d'une comète. Autres noms Kratt, Pisuhand, Puuk ou Tulihand.
  - HARJAPOLVLANE : Espèce de gobelin.
  - HIID : un géant
  - HIIELA : L'Autre Monde, la terre des morts
  - HIIENEITSID : Jeunes vierges qui habitaient Hiela, le pays des morts.
  - HINGELIBLIKAS : Esprit d'une personne qui prend la forme d'un papillon.
  - HINGELOOM : Esprit d'une personne sous la forme d'un insecte ou d'un petit animal
  - • HIIGLANEITSI : Fille des Géants qui accueille Kalevipoeg et ses compagnon dans leur voyage vers le bout du monde (Chap.16)
  - HOIDJA : protecteur, gardien
  - • HOMME DE CUIVRE : Divinité du cuivre, représentée complètement couverte de cuivre, qui vivait au fond de l'océan et qui prenait soin de l'épée de Kalevipoeg, de la lance d'Alev et de l'arbalète de Sulev.
  - HÄRJAPÖLVLANE : Gobelin
- 

- • ILMATÜTAR : Fille de l'air (Kalevipoeg tente de récupérer l'anneau perdu de la fille du Tonnerre mais n'y arrivant pas il lui offre une roue de moulin pour s'excuser)
  - • ILMARINE, Ilmasepp : Forgeron mythique qui fabriqua le soleil et la lune (Ilmarinen chez les finnois)
  - ILO (Joie) : L'hôtesse des fêtes
- 

- JÄRVEVANA : Le vieil homme du lac
  - JEEKIM : Fantôme qui hante les cimetières.
  - JÜRI : Dieu de l'agriculture assimilé par la suite à St Georges
  - JUTTA : Reine des oiseaux, fille de Taara
  - JUUDALINE : Démon
- 

- KÄÄBAS : Esprit de la Mort
- KAEVUKOLL : Esprit du Bien
- • KALEVIPOEG, Kalevine, Sohni, Soini, Osmi : Géant, ancien roi mythique de l'Estonie
- KALM : Dieu et roi qui gouverne le pays des morts (Hiela). Représente aussi la Mort elle-même.
- KALM (tombe) : Esprit d'une personne décédée; .
- KALMUNEIU : Jeune fille du pays des morts
- KATK : Personnification de la Peste
- KAVAL-ANTS (Hans le rusé) : Rusé serviteur qui trompa son maître Vanapagan / Vanatühi.
- KIRIKINDAD : Gants magiques ornés de motifs géométriques spéciaux et de fines gaines rouges qui confèrent pouvoir et protection.
- KIRIVOO : Ceinture magique qui donne de la force à son porteur. Elle est aussi utilisée comme marque d'engagement et comme médecine et la nouant autour de la partie du corps malade.
- KIVIALUNE : Esprit de petite taille qui vit et médite en silence dans des grottes. Il effraye les opportuns en faisant rouler une pierre dans leur direction.
- KODUKÄIJA : Fantôme visiteur agité
- KOERAKOONLANE : Guerrier démoniaque au museau de chien
- KOIT : Jeune homme qui personnifie le Crépuscule et éternel amoureux de Hämarik, la déesse de l'Aube.
- KOIVA : Rivière près de laquelle Kalevipoeg a pris sa retraite après la guerre.
- KOLL : Croque-mitaine

- KOLUMATS : Croque-mitaine
  - KRATT : Démon qui vole et rapporte de la nourriture, de l'argent et d'autres biens matériels à son maître Il apparaît sous la forme d'une queue de feu tourbillonnante ou un météore (également appelée pisuhänd, tulihänd, hännamees)
  - KURAT, KURI, VANAKURI (le fâché) : le diable
  - KÜÜTEST KÜBAR (Chapeau d'ongles) : Chapeau qui rend invisible celui qui le porte, en général Vanatühi.
  - KÕU (Tonnerre) : Fils de Taara et frère de Pikker
  - KÜLMKING : Esprit d'un mort impie qui dévore les enfants quand ils dérangent les esprits de la forêt.
  - • KUNGLA : Royaume cité dans le premier chant du Kalevipoeg
- 

- LAPI NÕID : Sorcière de Laponie
  - LAURITS : Dieu du feu assimilé par la suite à St Laurent.
  - LEIGER (le joueur) : Géant habitant l'île de Hiiumaa et frère cadet de Suur Tõll.
  - LENDVA : Maladie envoyée par une sorcière maléfique
  - • LENNUK : Bateau construit par Kalevipoeg pour aller au bout du monde.
  - LIBAHUNT Sutekskäija : Loup-garou
  - LIIVA-ANNUS ou SURM : Esprit ou personnification de la Mort
  - LINDA : Epouse de Kalev et mère de Kalevipoeg qui changée en pierre pour échapper à un sorcier.
  - LUMMUTIS : Fantôme, spectre
- 

- MAA-ALUNE : Créature malfaisante qui vit sous la terre près des maisons et cause des maladies.
  - MAAJUMALAD : Dieux de la Terre
  - MAAEMA : Terre-Mère considérée comme la gardienne ou la souveraine de la terre.
  - MAAN ENO : Epouse d'Uku et responsable du succès des moissons et de la fertilité des femmes.
  - MAJAUSS : Esprit protecteur qui apparaît sous la forme d'une couleuvre domestique.
  - MANA : Seigneur de la terre des morts
  - MANALA : Terre des morts
  - MANALANE : Habitant du pays des morts
  - MART : Dieu de la fertilité assimilé à Saint Martin.
  - MARRAS : Esprit de mort, annonciateur de la mort.
  - MEREVEISED : Vaches de mer
  - METSAEMA : Mère de la forêt
  - METSAVANA : Vieil homme de la forêt
  - METSIK : Esprit des bois et des forêts, patron du bétail et des troupeaux.
  - MUMM : Croque-mitaine, monstre, fantôme.
  - • MURUEIDE TÜTRED : Filles de Murueit, les belles demoiselles.
  - MURUEIT : Esprit féminin de la forêt et de la terre, connecté au pays des morts.
  - MURUMEMM : Déesse-Mère des Prairies. Elle est la protectrice des champs et des fermes. Elle veille sur les abeilles, ses animaux sacrés.
- 

- NÄKK : Créature malfaisante au visage de femme qui attirait les personnes près des points d'eau pour les noyer.
- 

- • OLEVIPOEG : Successeur de Kalevipoeg, associé à St-Olaf et qui passe pour le constructeur mythique de l'église St Olaf à Tallinn.
  - OSMI : Autre nom de Kalevipoeg.
-

■ • PAHARET : Mauvais esprit dont les fils se disputent le partage d'un marais. Kalevipoeg chargea Alevipoeg de faire le partage avec une corde.

■ PARDIAAJA - (Parteigänger) : Guerrier à moitié démoniaque

■ PEKO : Dieu de la fertilité des cultures et plus spécialement de celle l'orge ou de l'orge et du brassage de la bière. (Est et Fin)

■ PENINUKK : Guerrier demi-démoniaque

■ • PIKNE, PIKKER (le long) ou AIKE : Dieu de la foudre et du tonnerre

■ PIRET : Epouse du héros géant, Suur Tüll

■ PISUHÄND (queue de feu) : Gobelin porteur de trésor

■ PUUK : Gobelin porteur de trésor

■ PÕRGU : Le monde souterrain demeure du diable Sarvik

■ PÕRGU NEITSI : littéralement, vierge de l'enfer

■ • PÕRGU VANAIEIT : Le vieil homme de l'enfer

■ PUUK : Autre nom de Tulihänd

---

■ • RÕUGUTAJA : Déesse protectrice des cultures du seigle, des parturientes, des nouveaux nés et de la ville de Narva.

---

■ • SALMA : Née de la transformation d'une poule, elle fut courtisée par le Soleil, la Lune et les Etoiles avant d'épouser une étoile.

■ SAAREVAHT : Esprit gardien bienveillant des îles et des phares. Il communique avec les plantes et peut se métamorphoser en renard ou en aigle.

■ • SARVIK : Roi du monde souterrain, le Diable.

■ SINILIND : Oiseau bleu magique

■ • SORT : Sorcière hostile à Kalevipoeg

■ SOOVANA : Protecteur des zones humides et des tourbières. Soovana porte dans ses cheveux des canneberges. Il ne faut pas le déranger, car il traverse des périodes de tristesse et de mélancolie.

■ • SULEVIPOEG : Fils de Sulev, ami de Kalevipoeg

■ SUUR TÕLL : Héros géant de l'île de Saaremaa et frère de Lieger

---

■ THARAPITA ou TAARAPITA, TARAPITA, TAARA : Dieu Osilien de la Guerre, apparenté à Thor.

■ • TAARA : Dieu de la nature considéré le dieu suprême; il est aussi désigné sous le nom d' Ukku

■ TAEVATAAT (Père ciel) ou VANAISA (grand-père) : Dieu du Ciel

■ TIKUTAJA TÜLL : (voir Suur Tüll) Héros géant de l'île de Saaremaa

■ TOOMPEA : Tumulus construit par Linda pour ensevelir son époux Kalev. Colline située au centre de Tallin.

■ TÕNN : Dieu des récoltes, des cochons et plus généralement de la Fertilité assimilé par la suite à St Laurent.

■ TOONELA : Terre des morts mais désigne aussi son souverain.

■ TOONI : Dieu de la mort, souverain des morts

■ TOOR, TOORU : Divinité connue dans l'est de l'Estonie et liée au dieu nordique scandinave Thor.

■ TULIHÄND Tulbigas ou Pisuhänd (Queue de Feu) : Elfe volant qui aide à accumuler des richesses et à les conserver.

■ TUULE-EMÄ : Divinité, mère des Vents et épouse de Tuuleisa

■ TUULEISA : Dieu, père des Vents et époux de Tuule-Emä

■ • TUUSLAR : Sorcier vivant en Finlande qui enleva et tenta de violer Linda lorsque ses enfants étaient à la chasse; mais elle fut sauvée par les dieux qui la transformèrent en pierre.

---

■ UDRES-KUDRES : Serf, surnommé le « fils du soleil »

■ UKU ou UKKO : Dieu du ciel, du climat, des récoltes et des phénomènes naturels dans la mythologie estonienne et finlandaise; autre nom de Taara

---

■ VALGE LAEV (bateau blanc) : Bateau légendaire apparu tardivement qui doit apporter la liberté ou amener des gens vers des terres meilleures.

■ • VANAISA : Chef des sages céleste de Tara qui assigna à Kalevipoeg le travail de surveiller à la porte de l'enfer.

■ • VANATÜHI ou VANAPAGAN: Diable ou dieu du monde souterrain et fermier géant qui est plus stupide que malveillant. Pire ennemi de Suur Toll, il porte parfois un chapeau de clous qui le rend invisible. Il est souvent trompé par son serviteur Kaval Ants (Hans la ruse)

■ • VANEMUINE (l'ancien) : Dieu du Chant, des Arts et de la Littérature. (Väinämöis en finlandais)

■ VARAVEDAJA : porteur de butin

■ VARJULINE : Maître des ombres

■ VETEEMA : Mère des eaux.

■ VEEHALDJAS : Fée des eaux qui est l'esprit gardien d'une étendue d'eau. Selon le folklore estonien, chaque étendue d'eau – mer, rivière, lac, source, puits – avait sa propre fée. Généralement, une fée des eaux était représentée sous forme humaine, le plus souvent féminine, mais aussi sous forme d'oiseau, d'animal ou même d'objet. Les pêcheurs faisaient des offrandes de nourriture et de boisson aux esprits des eaux pour s'attirer de la chance pour la pêche.

■ Divinité	■ Dieu	■ Déesse	■ Esprit	■ Héros	■ Animal	■ Monstre
------------	--------	----------	----------	---------	----------	-----------



**LE GRENIER DE CLIO**  
<https://mythologica.fr>

V26-01