

Diabes & Démons.

Liste des démons et démons, diables et diables.

(Sources : Le dictionnaire infernal de Collin du Plancy, Pseudomonarchia Daemonum de Weyer et Lemegeton)

■ Démon ■ Démone ■ Groupe

■ **ABADDON** ou **APOLYON** : Ou le destructeur, chef des démons de la septième hiérarchie, c'est le nom de l'ange exterminateur dans l'Apocalypse, souverain du puits sans fond, il est le roi des démons sauterelles.

■ **ABALAM** : Prince de l'enfer au visage de femme, couronné d'un diadème étincelant de pierres, il fait partie de la suite de Paymon et commande deux cents légions d'anges rebelles et de puissances infernales.

■ **ABIGOR** : Démon supérieur commandant soixante légions infernales, il apparaît en beau cavalier à la cuirasse rutilante, portant lance et sceptre; il connaît l'avenir et tous les secrets de la guerre et enseigne aux chefs les moyens de se faire aimer des soldats.

■ **ABORYM** ou **AIM** : Démon des incendies, appelé aussi Aym. Il chevauche un dragon, une torche enflammée à la main.

Il porte aux enfers le titre de Duc il se montre à cheval sur une vipère, avec trois têtes, l'une de serpent, l'autre d'homme, la troisième de chat. Il commande vingt-six légions.

■ **ABRACAX** ou **ABRASAX** : Démon dépeint comme un homme bedonnant, la tête couronnée et les pieds terminés par des serpents.

■ **ABRAHEL** : Démon succube, connu pour une aventure que raconte Nicolas REMY dans sa *Démonologie* en l'année 1581.

■ **ACHAM** : Démon que l'on conjure le jeudi.

■ **ACAOS** : Démon de la colique.

■ **ACHAS** : Démon du mutisme.

■ **ADES** : Roi de l'enfer, ce mot est pris souvent chez quelques poètes anciens il désigne l'enfer même.

■ **ADONIS** : Démon brûlé, selon les démonologues il remplit quelques fonctions dans les incendies.

■ **ADRAMELECH** : Grand chancelier des enfers, président du haut conseil des diables attendant de la garde-robe de Satan, il revêt l'apparence d'un paon ou d'un mulet.

■ **AGHATION** : Démon familier qui ne se montre qu' à midi. Il paraît en forme d'homme ou de bête quelquefois il se laisse enfermer dans un talisman, dans une bouteille ou dans un anneau magique

■ **AGNAN** : Démon qui tourmente dans les deux Amériques par des apparitions et des méchancetés; il se montre surtout au Brésil.

■ **AGUARES** ou **AGARES** : Grand duc de la partie orientale des enfers, il se montre sous les traits d'un seigneur à cheval sur un crocodile, l'épervier au poing. Il rassemble les fuyards de l'armée infernale et les fait revenir à l'attaque. Il enseigne toutes les langues et a le pouvoir de causer des tremblements de terre. Il commande à 31 légions.



Aborym

Il fait revenir à la charge les fuyards du parti qu'il protège et met l'ennemi en déroute. Ce chef des démons est de l'ordre des vertus : il a sous ses lois trente et une légions.

- ALASTOR : Démon sévère et exécuter des hautes oeuvres du monarque infernal.
- ALEXH : Un des dix-huit démons cités pendant l'exorcisme en cas de possession collective.
- ALLATOU : Epouse de Nergal, démons chargée de l'exécution des basses besognes.
- ALOCER : Grand duc infernal, vêtu en chevalier, monté sur un cheval énorme, aux traits de lion, il a le teint enflammé, les yeux ardents et parle avec gravité il est à la tête de trente six légions de démons.
- ALOUQUA : Démon femelle à la fois succube et vampire qui épuise les hommes et les conduit au suicide. (Lire le livre de JL Bouquet "Alouqua ou la comédie des morts")
- ALPIEL : Ange ou démon qui à l'intendance des arbres fruitiers.
- ALRICAUS : Démon aussi appelé Aalrihaus, que l'on conjure le samedi. Fauteur de trouble à la cour infernale, c'est un puissant chef de guerre qui commande 22 légions. Il enseigne la logique et la psychologie à ceux qui le servent.
- ALRINACH : Démon de l'occident, président des tempêtes, tremblements de terre, pluies il parait sous les traits et les habits d'une femme.
- ALRUNE : Démons succubes d'ou serait issue la nation des Huns elles prenaient toutes sortes de formes, mais ne pouvaient changer de sexe.
- ALU : L'un des sept démons mauvais Babyloniens, son nom est d'origine Sumérienne il n'a pas de bouche, pas de membres, pas d'oreilles, pas de visage. Il tombe sur l'humain comme un mur, de préférence la nuit et lui lie les bras et jambes, langue et âme. Il est à l'origine de la maladie "main du démon âlu" caractérisée par une somnolence avec bourdonnements d'oreille.
- AMDUSCIAS : Grand duc des enfers, il a la forme d'une licorne mais lorsqu'il est évoqué il se montre sous une figure humaine, les arbres s'inclinent à sa voix, spécialiste de la musique bruyante. Il commande vingt-neuf légions.
- AMON ou AAMON : Dieu suprême de l'ancienne Egypte, grand et puissant, marquis de l'empire infernal, il a la figure d'un loup avec la queue d'un serpent, il vomit des flammes lorsqu'il prend forme humaine il n'a de l'homme que le corps, sa tête est celle d'un hibou et son bec laisse voir des dents très effilées. C'est le plus solide des princes des démons, il connaît le passé et l'avenir et réconcilie quand il veut les amis fâchés. Il commande quarante légions.
- AMOYMON ou AMAIMON : L'un des quatre rois de l'enfer gouvernant la partie orientale, on l'évoque le matin de neuf heures à midi et le soir de trois à six heures Asmodée est son lieutenant et le premier prince de ses Etats.
- AMY : Grand président aux enfers, et l'un des princes de la monarchie infernale, il parait là-bas environné de flammes, il enseigne les secrets de l'astrologie et des arts libéraux il donne de bons domestiques il découvre, à ses amis les trésors gardés par les démons il est préfet de trente six légions. Des anges déchus sont sous ses ordres.
- ANAMELECH : Démon obscur, porteur de mauvaises nouvelles, il était adoré à Séraphaim, ville d'Assyrie. Il s'est montré sous la figure d'une caille, son nom signifie à ce qu'on dit bon Roi et des doctes assurent que ce démon est la lune, autant qu'Adramelech serait le soleil.
- ANARAZEL : L'un des démons chargés de la garde des trésors souterrains qu'ils transportent d'un lieu à un autre pour les dérober aux recherches des hommes. C'est lui qui, avec ses compagnons Gaziél et Fécor, ébranle les fondements des maisons, excite les tempêtes, sonne les cloches à la minuit, fait paraître les spectres et inspire les terreurs nocturnes.
- ANDRAS : Grand marquis aux enfers, on le voit avec le corps d'un ange, la tête d'un chat huant, à cheval sur un loup noir et portant ceux qu'ils favorisent à tuer leurs ennemis,

maîtres et serviteurs c'est lui qui élève les discordes et les querelles il commande trente légions.

■ ANDROALPHUS : Marquis de l'empire infernal il se montre sous la figure d'un paon à la voix grave. Quand il paraît sous la forme d'un humaine, on peut le contraindre à donner des leçons de géométrie il est astronome il permet à ceux qui commercent avec lui d'éviter la sentence des juges. Trente légions sont sous ses ordres.

■ ANGAT : Nom du Diable à Madagascar, où il est regardé comme un génie sanguinaire et cruel, il a la figure du serpent.

■ ANNEBERG : Démon des mines il tua un jour douze ouvriers qui travaillaient à une mine d'argent dont il avait la garde.

il est rancunier et terrible il se montre surtout en Allemagne on dit qu'il a la figure d'un cheval, avec un cou immense et des yeux effroyables.

■ AQUIEL : Démon que l'on conjure le dimanche.

■ ARDAT-LILLI : Démone de Babylone, sorte de succube qui tente les hommes pour les empêcher de se marier.

■ Arimane : Prince des enfers chez les anciens Perses, source du mal, démon noir engendré par les ténèbres.

■ Ascaroth : Protèges les espions et les délateurs, il dépend du démon Nergal.

■ Ascik-pacha : Démon turc qui favorise les intrigues secrètes, facilite les accouchements et les moyens de rompre les charmes.

■ ASMODEE : Démon destructeur. Il est aux enfers surintendant des maisons de jeu, il sème la discorde et l'erreur.

Il a une queue de serpent, des pieds d'oie, une haleine enflammée. Il se montrait chevauchant un dragon, portant à la main un étendard et une lance. Cependant il est soumis à la hiérarchie du Roi Amoymon lorsqu'on l'exorcise, il faut être ferme sur ses pieds, et l'appeler par son nom. Il donne des anneaux constellés il apprend aux hommes à se rendre invisibles et leur enseigne la géométrie, l'arithmétique, l'astronomie et les arts mécaniques. Il connaît aussi des trésors qu'on peut le forcer à découvrir soixante-douze légions lui obéissent. On le nomme encore Chammadaï ou Sydonai.

■ ASMON : Démon de la traîtrise.

■ ASMOUG : L'un des démons qui sous les ordres d'Arimane sèment en Perse les dissensions, procès et querelles.

■ ASTAROTH : Grand duc très puissant aux enfers. Il a la figure d'un ange fort laid, et se montre chevauchant sur un dragon infernal il tient à la main droite une vipère. Quelques magiciens disent qu'il préside à l'Occident, qu'il procure l'amitié des grands seigneurs, et qu'il faut l'évoquer le mercredi. Il enseigne les arts libéraux et commande quarante légions, celui qui le fait venir doit prendre garde à son insupportable puanteur c'est pourquoi il est prudent de tenir sous ses narines un anneau magique en argent pour se préserver de son odeur fétide. Il a figuré dans plusieurs possessions.

■ ATTUKU : Démon qui, suivant une antique tradition Babylonienne a le pouvoir de déchaîner les tempêtes et les ouragans à l'expresse demande des magiciens.

■ AUSITIF : Démon peu connu, qui est cité dans la possession de Loudun en 1643.



Astaroth

■ **AVERSIER** : Désigne au XI^e siècle le diable, rendu responsable de tous les malheurs qui se produisent dans les campagnes.

■ **AXAPHAT** : Démon de la ruine

■ **AYPEROS** : Démon du doute

■ **AZAEL** : L'un des anges rebelles qui se révoltèrent contre Dieu.

Les rabbins disent qu'il est enchaîné sur des pierres pointues, dans un endroit obscur du désert, en attendant le jugement dernier.

■ **AZAZEL** : Démon du second ordre, gardien du bouc.

A la tête de l'Expiation, que les juifs célébraient le dixième jour du septième mois, on amenait au grand prêtre deux boucs qu'il tirait au sort : l'un pour le Seigneur, l'autre pour Azazel. Celui sur qui tombait le sort du Seigneur était immolé, et son sang servait pour l'Expiation.

Le grand prêtre mettait ensuite ses deux mains sur la tête de l'autre, confessait ses péchés et ceux du peuple, en chargeait cet animal, qui était alors conduit dans le désert et mis en liberté et le peuple, ayant laissé au bouc émissaire, le soin de ses iniquités s'en retournait en silence. Azazel est le premier porte-enseigne des armées infernales.

■ **BAEL** : Grand duc dont la domination est très importante aux enfers. On le désigne aussi comme général en chef des armées infernales. Il commande à soixante-dix légions et règne dans toute la partie orientale. On le représente avec trois têtes : du chat, d'homme couronné et de crapaud, son torse râblé s'achève en pattes d'araignée. Il rend invisibles et rusés tous ceux qui l'évoquent.

■ **BAALBERITH** : Démon secondaire, maître des alliances, secrétaire général et archiviste des Enfers. Les phéniciens, qui l'adoraient, le prenaient à témoin de leurs serments.

■ **BAALZEPHON** : Capitaine des gardes ou sentinelles de l'Enfer. Les Egyptiens l'adoraient et lui reconnaissaient le pouvoir d'empêcher leurs esclaves de s'enfuir.

■ **BABUCES** : Démons mal définis qui tiendraient à la fois des esprits et des incubes.

■ **BALAN** : Souverain infernal. Il est parfois représenté tricéphale (taureau, homme aux yeux de braise, bélier), mais il apparaît le plus souvent tout nu, portant un épervier au poing, et monté sur un ours.

■ **BALI** : Prince des démons et roi de l'enfer, selon les croyances indiennes. Il se battit autrefois avec Vishnou, qui le précipita dans l'abîme, d'où il sort une fois par an pour faire du mal aux hommes mais Vishnou y met ordre.

■ **BARBATOS** : Grand et puissant démon, comte duc aux enfers, il se montre sous la figure d'un archer ou d'un chasseur, on le rencontre dans les forêts. Quatre rois sonnent du cor devant lui, il apprend à deviner par le chant des oiseaux, le mugissement des taureaux, les aboiements des chiens. Il connaît les trésors enfouis par les magiciens et réconcilie les amis brouillés. Il commande trente légions infernales et connaît le passé et le futur.

■ **BARON** : Démon taillé sur mesures pour les évocations du baron Gilles de Rays, qui lui sacrifiait les mains et le cœur des enfants dont il avait joui au préalable, pour obtenir la recette de la pierre philosophale et le moyen de faire de l'or.

■ **BATSCUM-BASSA** ou **BATSCUM-PACHA** : Démon turc que l'on évoque en Orient pour avoir du beau temps ou de la pluie.

■ **BEBAL** : Prince de l'enfer, assez inconnu. Il est de la suite de Paymon.

■ **BECHARD** : Démon désigné dans les Clavicules de Salomon comme ayant puissance sur les vents et les tempêtes.

Il fait grêler, tonner et pleuvoir, au moyen d'un maléfice qu'il compose avec des crapauds et autres drogues.

■ **BECHET** : Démon que l'on conjure le vendredi.

■ **BEHEMOTH** : Démon lourd et stupide, malgré ses dignités. Sa force est dans ses reins, ses domaines sont la gourmandise et les plaisirs du ventre. On le dit aussi sommelier et

grand échanson des enfers.

■ BELAAM : Démon dont on ne sait rien sinon qu'en 1632 il entra dans le corps d'une des possédées de Loudun, avec Issacarum et Behemoth : on le força de déloger.

■ BELIAL : Démon adoré des Sidoniens. L'enfer n'a pas reçu d'esprit plus dissolu, plus crapuleux, plus épris du vice pour le vice même.

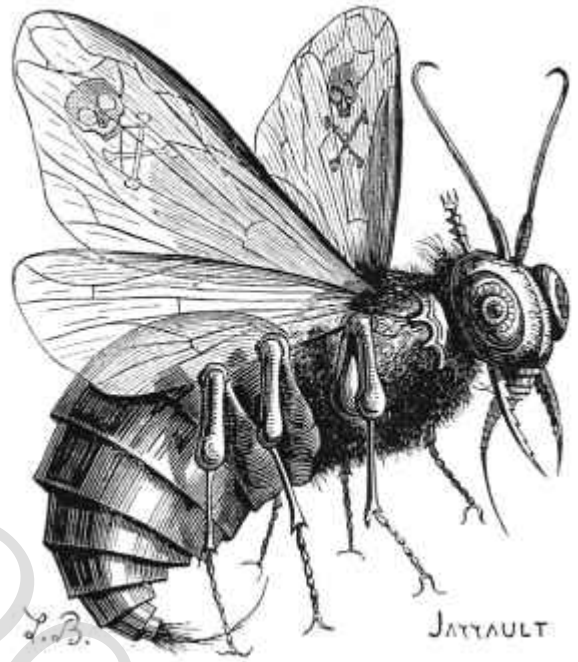
Si son âme est hideuse et vile, son extérieur est séduisant.

Il a le maintien plein de grâce et de dignité, il commande quatre-vingts légions de l'ordre des vertus et de l'ordre des anges, on le montre parfois sur un char de feu, ambassadeur en Italie.

■ BELPHEGOR : Démon des découvertes et des inventions ingénieuses. Il prend souvent un corps de jeune femme, c'est un démon qui a toujours la bouche ouverte, ambassadeur en France.

■ BELZEBUTH : Prince des démons selon les écritures le premier en pouvoir et en crime après Satan chef suprême de l'empire infernal, selon la plupart des démonographes. Son nom signifie seigneur des mouches.

Le monarque des enfers est d'une taille prodigieuse, assis sur un trône immense, ayant le front ceint d'un bandeau de feu, la poitrine gonflée, le visage bouffi, les yeux étincelants, les sourcils élevés et l'air menaçant. Il a les narines extrêmement larges, et deux grandes cornes sur la tête il est noire : deux vastes ailes de chauve-souris sont attachées à ses épaules il a deux larges pattes de canard, une queue de lion, et de longs poils depuis la tête jusqu'aux pieds. On voit, dans les Clavicules de Salomon, que Belzébuth apparaît quelquefois sous de monstrueuses formes, comme celles d'un veau énorme ou d'un bouc suivi d'une longue queue souvent, néanmoins, il se montre sous la figure d'une énorme mouche. Quand il est en colère, il vomit des flammes et hurle comme un loup, enfin Astaroth apparaît à ses côtés, sous la forme d'un âne.



Belzébuth

■ BERITH : Duc aux enfers, grand et terrible, il est connu sous trois noms Beal, Berith, Bolfri.

Il se montre sous les traits d'un jeune soldat habillé de rouge, monté sur un cheval de même couleur, portant la couronne au front il répond sur le passé, le présent et l'avenir. On le maîtrise par la vertu des anneaux magiques mais n'oublions pas qu'il est souvent menteur. Il a le talent de changer tous les métaux en or, il est le démon des Alchimistes, vingt six légions sont à ses ordres.

■ BEYREVRA : Démon indien, chef des âmes qui errent dans l'espace, changées en démons aériens. On dit qu'il a des ongles très crochus.

■ BOTIS : Démon du poison.

■ BHENG : Démons chez les bohémiens.

■ BRIFFAUT : Démon peu connu, quoique chef de légion, il s'était logé dans le corps d'une femme de Beauvais.

■ BUER : Démon de seconde classe, président aux enfers il a la forme d'une étoile ou d'une roue à cinq branches, et s'avance en roulant sur lui-même. Il enseigne la philosophie, la logique et les vertus des herbes médicinales, il donne de bons domestiques, rend la santé aux malades, et commande cinquante légions.

■ BUNE : Démon puissant, grand-duc aux enfers, il a la forme d'un dragon avec trois têtes, dont la troisième seulement est celle d'un homme.

Il ne parle que par signes il déplace les cadavres et hante les cimetières et rassemble les démons sur les sépulcres. Il enrichit et rends éloquent ceux qu'ils le servent, trente légions lui obéissent.

■ **BYLETH** : Démon fort et terrible, l'un des rois de l'enfer, il se montre assis sur un cheval blanc, précédé de trompettes et de musiciens de tout genre. L'exorciste qui l'évoque a besoin de beaucoup de prudence car il n'obéit qu'avec fureur. Il était autrefois de l'ordre des puissances il espère un jour remonter dans le ciel sur le septième trône. Quatre-vingts légions sont sous ses ordres.

■ **CAACRINOLAS** : Grand président aux enfers, il se présente sous la forme d'un chien avec des ailes de griffon. Il donne la connaissance des arts libéraux et inspire les homicides. Ce démon rend l'homme invisible et commande trente-six légions.

■ **CACODEMON** : Mauvais démon, c'est le nom que les anciens donnaient aux esprits malfaisants. Chaque homme avait son bon et mauvais démon, eudémon et cacodémon.

■ **CALI** : Reine des démons et sultane de l'enfer indien, on la représente tout à fait noire, avec un collier de crânes d'or on lui offrait autrefois des victimes humaines.

■ **CANDIDIA** : Démone de la torture.

■ **CARABIA** : Démon jouissant d'un grand pouvoir en enfer, il est roi d'une partie de l'enfer et comte d'une province considérable. Il se présente sous la figure d'une étoile à cinq rayons, connaît les vertus des plantes et des pierres précieuses il domine sur les oiseaux qu'il rend familiers. Trente légions sont sous ses ordres.

■ **CAUSATHAN** : Démon ou mauvais génie que Porphyre se vantait d'avoir chassé d'un bain public.

■ **CAYM** : Démon de classe supérieure, grand président aux enfers il se montre sous la forme d'un merle, lorsqu'il paraît sous forme humaine il répand du brasier ardent, il porte à la main un sabre effilé. Il peut par astuce désespérer le logicien le plus aguerri. Il connaît l'avenir et commande trente légions aux enfers.

■ **CELSIUS** : Démon du froid.

■ **CERBERUS** ou **NABERIUS** : Démon fort et puissant qui se montre, quand il n'a pas ses trois têtes de chien, sous la forme d'un corbeau; il donne l'éloquence, l'amabilité et enseigne les beaux-arts. Sous ses ordres il dirige dix-neuf légions.

■ **CHIRIDIRELLES** : Démon qui secourt les voyageurs dans le besoin et qui leur enseigne le chemin lorsqu'ils sont égarés. Il se montre à ceux qui l'invoquent sous la forme d'un cavalier.

■ **CHODAR** : Démon que les nécromanciens nomment aussi Béliol il a l'Orient pour district, et commande aux démons des prestiges.

■ **CIMERIES** : Grand et puissant démon, marquis de l'empire infernal. Il commande aux parties africaines et enseigne la grammaire, la logique et la rhétorique il rend l'homme léger à la course, et donne aux bourgeois la tournure fringante des militaires. Il commande à vingt-six légions.

■ **CLAUNECK** : Démon turc qui a puissance sur les biens et sur les richesses; il fait trouver les trésors à celui qu'il sert en vertu d'un pacte. Il est aimé de Lucifer, qui le laisse maître de prodiguer l'argent.

■ **CLISTHERET** : Démon qui fait paraître la nuit au milieu du jour, et le jour au milieu de la



Caym

nuit.

■ COURILS : Petits démons malins et danseurs du Finistère. On les rencontre au clair de lune, sautant autour des pierres consacrées ou des monuments druidiques.

■ DAGON : Démon de second ordre, boulanger et grand panetier de la cour infernale. Les Philistins l'adoraient sous la forme d'un homme à queue de poisson, ils lui attribuaient l'invention de l'agriculture.

■ DAALBERITH : Démon de la lèpre

■ DÉMON : Esprit du mal qui cherche à nuire aux hommes en les poussant à faire le mal.

■ DEUMUS : Démon des combustions spontanées.

■ DIABLE : Esprit du mal selon les religions du Livre, chef des anges rebelles et des cohortes infernales, principal ennemi de Dieu et négateur universel.

■ ELIGOR : Démon des arts martiaux et de la guerre.

■ EMPUSE : Démon du midi, il est représenté comme un spectre horrible qui prend diverses formes de chiens, de femmes, de boeuf, de vipère au regard atroce, un pied d'âne et un pied d'airain. Il a une flamme autour de la tête et il ne cherche qu' à faire du mal.

■ ESSAS : Démon des démangeaisons.

■ EURYNOME : Démon supérieur, prince de la mort aux longues dents et au corps couvert de plaies.

■ FLAUROS : Grand général aux enfers, il a la figure d'un léopard, lorsqu'il prend la forme humaine, il porte un visage affreux avec des yeux enflammés. Il connaît le passé et l'avenir, soulève tous les démons ou esprits contre ses ennemis les exorcistes. Vingt légions sont sous ses ordres.

■ FOCALOR : Général aux enfers, il se montre sous les traits d'un homme ayant des ailes de griffon. Sous cette forme il tue les bourgeois et les jette dans les flots, il commande à la mer, aux vents, et renverse les vaisseaux de guerre. Il commande à trente légions, et obéit en rechignant à l'exorciste.

■ FORCAS : Chevalier, grand président des enfers il apparaît sous la forme d'un homme vigoureux, avec une longue barbe et des cheveux blancs il est monté sur un grand cheval et tient un dard aigu. Il enseigne la logique, l'esthétique, la chiromancie, la pyromancie et la rhétorique.

Il rend l'homme invisible, ingénieux et beau parleur. Il a sous ses ordres vingt-neuf légions de démons.

■ FURFUR : Comte aux enfers, qui se fait voir sous la forme d'un cerf avec une queue enflammée il ne dit que des mensonges. Il prend souvent la forme d'un ange, parle d'une voix rauque, et entretient l'union entre les maris et les femmes il fait tomber la foudre, luire les éclairs et gronder le tonnerre dans les lieux où il reçoit l'ordre. Vingt-six légions sont sous ses ordres.

■ GAMYCYN : Grand marquis des enfers, puissant démon que l'on voit sous la forme d'un petit cheval mais dès qu'il prend celle d'un homme, il prend une voix rauque et discourt sur les arts libéraux. Il fait paraître aussi devant l'exorciste les âmes qui ont péri dans la mer. Il répond clairement à toutes les questions qu'on lui fait, cependant là-bas trente légions lui sont soumises.

■ GAZIEL : Démon chargé de la garde des trésors souterrains, qu'il transporte d'un lieu à un autre pour les soustraire aux hommes. C'est lui qui ébranle les maisons et fait souffler des vents accompagnés de flammes. Il inspire la terreur par un grand bruit de cloches et de clochettes il ranime les cadavres pour quelques instants.

■ GILBERT : Démon dont parle Oleus Magnus. Il se montrait chez les Ostrogoth.

■ GOÉTIE : Pratique de l'invocation des démons

■ GOMORY : Fort et puissant duc des enfers il apparaît sous la forme d'une femme, une couronne ducale sur la tête, et monté sur un chameau il répond aux questions sur le présent, le passé ou l'avenir. Il fait découvrir les trésors cachés et commande vingt-six légions.

■ GORSON : L'un des principaux démons, roi de l'Occident il est visible le matin à neuf heures.

■ GUSOYN : Grand duc aux enfers, qui apparaît sous la forme d'un chameau. Il découvre les choses cachées. Il augmente les dignités et affermit les honneurs. Quarante-cinq légions sont sous ses ordres.

■ HAAGENTI : Grand président aux enfers, qui paraît sous la figure d'un taureau avec les ailes de griffons il rend l'homme habile à toutes choses, il enseigne la perfection et l'art de transmuter tous les métaux en or. Il commande trente-trois légions.

■ HALLULAYA : Démon de Babylone qui cherche à tourmenter les hommes quand ils sont sur les routes.

■ HALPHAS : Grand comte des enfers, paraissant sous la forme d'une cigogne, avec une voix bruyante. Il bâtit les villes, ordonne les guerres et commande vingt-six légions.

■ HECATE : Diabliesse qui préside aux rues et aux carrefours. Elle est chargée aux enfers de la police des chemins et de la voie publique.

Elle a trois visages : le droit de cheval, le gauche de chien, le mitoyen de femme. Sa présence fait trembler la terre, éclater les feux et aboyer les chiens.

■ HUTGIN : Démon qui trouve du plaisir à obliger les hommes, se plaisant en société à leur rendre service quand il peut, ambassadeur en Turquie.

■ HUMTABA : Démon de Babylone qui a la réputation de rien pardonner, sa voix est ouragan, sa bouche le feu, son haleine la mort.

■ HYPHIALTES : Démon des cauchemars.

■ IBLISS : Démon de la lumière. C'est le nom de Lucifer pour les musulmans. Il est également le chef des esprits rebelles.

■ INCUBES : Démons qui séduisaient les femmes.

■ IPES ou AYPEROS : Prince et comte de l'enfer, il apparaît sous la forme d'un ange, et quelquefois sous la forme d'un lion, avec la tête et les pattes d'une oie et une queue de lièvre il connaît le passé et l'avenir, donne du génie et de l'audace aux hommes. Il commande trente-six légions.

■ KAKOS : Démon invoqué dans les litanies du sabbat.

■ KELEN : Démon qui préside aux débauches et aux orgies.

■ KOBAL : Démon perfide qui mord en riant, directeur général des forces de l'enfer. Il est le patron des comédiens et démon des mauvaises plaisanteries.

■ LAMASTU : Démone l'un des sept démons de Babylone. Nue, stérile et vierge insatiable, elle s'en prend aux femmes enceintes et aux nouveaux nés. Elle intervient sous sept formes différentes.

■ LAMIES : Démons mauvais, qu'on trouve dans les déserts sous des figures de femmes ayant des têtes de dragon aux bout des pieds.

Elles hantent aussi les cimetières, y déterrent les cadavres, les mangent, et ne laisse des morts que des ossements.

■ LEMEGBON : Traité de magie rituelle.

■ LEONARD : Démon du premier ordre, grand maître des sabbats, chef des démons subalternes, inspecteur général de la sorcellerie, de la magie noire et des sorciers. On l'appelle souvent le "grand nègre". Il préside aux sabbats sous la forme d'un bouc de haute

taille il a trois cornes sur la tête, deux oreilles de renard, les cheveux hérissés, les yeux ronds, enflammés et fort ouvert, une barbe de chèvre un visage au derrière.

Les sorciers l'adorent en baisant ce visage une chandelle verte à la main. Quelque fois il ressemble à un lévrier ou à un boeuf, ou à un grand oiseau noir, ou à un tronc d'arbre surmonté d'un visage ténébreux. Ses pattes sont toujours en forme d'oie. Il est taciturne et mélancolique.

■ LEVIATHAN : Grand amiral de l'enfer, les démonologues l'appellent le grand menteur il s'est mêlé de posséder de tous temps les gens qui courent le monde. Il leur apprend à mentir et à en imposer, il est tenace, ferme et difficile à exorciser.

■ LILITH : Princesse des démons succubes, les démons soumis à Lilith portent le même nom que leur chef et cherchent aussi à faire périr les nouveau-nés. Elle vient la nuit avec ses compagnes pervertir les rêves des hommes. Elle est sanguinaire, jalouse et luxurieuse.

■ LILU : Démon de Babylone, qui cherche les femmes malades pour leur faire du mal la nuit.

■ LUCIFER : Nom de l'esprit qui préside à l'orient, selon l'opinion des magiciens Lucifer était invoqué le lundi, il se contentait d'une souris pour seule complaisance. On le prend souvent pour le roi des enfers, il commande aux Européens et aux Asiatiques. Il apparaît sous la figure d'un bel enfant, quand il est en colère, il a le visage enflammé mais cependant rien de monstrueux, il est l'un des grands justicier des enfers. Il est invoqué dans les litanies du sabbat.

■ LUCIFUGÉ : Démon de l'intelligence. Ministre de Lucifer.

■ MAGOA : L'un des plus puissant démons, roi de l'occident.

■ MAIMON : Chef de la neuvième hiérarchie des démons, capitaine de ceux qui sont des tentateurs, dresseurs de pièges.

■ MALPHAS : Grand président des enfers qui apparaît sous la forme d'un corbeau, le son de sa voix est rauque il bâtit des citadelles et des tours inexpugnable, renverse les remparts ennemis, fait trouver de bons ouvriers et reçoit des sacrifices. Quarante légions lui obéissent.

■ MAMMON : Démon de l'avarice c'est lui qui apprit aux hommes à déchirer le sein de la terre pour en découvrir les trésors, ambassadeur en Angleterre.

■ MARADA : Démons rebelles, audacieux et insolents qui répandent la corruption.

■ MARBAS ou BARBAS : Grand président aux enfers, il se montre sous la forme d'un lion furieux.

Il envoie les maladies il donne la connaissance des arts mécaniques il change l'homme en différentes formes. Il commande trente-six Légions.

■ MARCHOCIAS : Grand marquis des enfers, Marchocias se montre sous la figure d'une louve féroce, avec des ailes de griffon et une queue de serpent.

■ MARTHYM : Duc aux enfers, grand et fort, il a l'apparence d'un homme robuste avec une queue de serpent. Il monte un cheval d'une blancheur livide, il connaît les vertus des plantes et des pierres précieuses. Trente légions lui obéissent.

■ MARTINET : Démon familier, qui accompagnait les magiciens et leur défendait de rien



Léonard

entreprendre sans sa permission, ni de sortir d'un lieu sans le congé du maître Martinet.

■ MELCHOM : Démon qui porte la bourse, il est aux enfers le payeur des employés publics.

■ MEPHISTOPHÉLÈS : Le plus célèbre des démons littéraires. Méphistophélès tente le docteur Faust selon Goethe.

■ MINOSON : Démon qui fait gagner à toutes sortes de jeux il dépend de Hael, l'un des plus puissants chefs de l'enfer.

■ MOLOCH : Démon du pays des larmes. Des enfants doivent lui être sacrifiés. On le représente souvent comme un minotaure aux dents de sanglier.

■ MONTAGNARDS : Démon qui font leurs séjours dans les mines sous les montagnes, et tourmentent les mineurs.

Ils ont trois pieds de haut, un visage horrible, un air de vieillesse, une camisole et un tablier de cuir, comme les ouvriers dont ils prennent souvent la figure.

■ MORAX : Capitaine, comte et président de plusieurs bandes infernales il se fait voir sous la forme d'un taureau.

Lorsqu'il prend figure humaine, il instruit l'homme dans l'astronomie et dans tous les arts libéraux. Il est le prince des esprits familiers qui sont doux et sages. Trente-six légions lui obéissent.

■ MULLIN : Démon d'un ordre inférieur, premier valet de chambre de Belzébuth.

■ MUNKIR : Démon de la drogue.

■ MURMUR : Démon de la musique. Il apparaît sous la forme d'un grand soldat qui chevauche un griffon et connaît toutes les musiques du monde.

■ MUTU : Démon Babylonien de la maladie et de la mort, on le combat avec des simulacres de cire ou de faïence.

■ NABAM : Démon que l'on conjure le samedi

■ NAIMBROTH : Démon que l'on conjure le mardi.

■ NAMTAR : Vizir des enfers. L'un des sept démons mauvais de Babylone messenger de la mort, il tient dans sa main droite une épée et dans sa gauche la victime qu'il apprécie de pouvoir saisir par les cheveux.

■ NÉBIROS : Démon du brouillard. Il prend la forme d'un corbeau à la voix rauque.

■ NERGAL : Démon du second ordre, chef de la police du ténébreux empire, premier espion de Belzébuth, sous la surveillance du grand Lucifer. Il fut adoré par les Assyriens.

■ NICKAR : Démon ou esprit de l'eau malveillant.

■ NYBBAS : Démon d'ordre inférieur, grand parodiste de la cour infernale.

Il a aussi l'intendance des visions et des songes. On le traite avec peu d'égards, le regardant comme bateleur et charlatan.

■ NYSROCK : Démon du second ordre, chef de la cuisine de Belzébuth, seigneur de la délicate tentation et des plaisirs de la table.

■ OB : Démon des syriens, qui était, à ce qu'il paraît, ventriloque. Il donnait ses oracles par le derrière et toujours d'une voix basse et sépulcrale.

■ OILETTE : Démon peu connu, invoqué dans les litanies du sabbat.



Faust et Méphistophélès

- OLIVIER : Démon invoqué comme prince des archanges dans les litanies du sabbat.
- OPHIONEE : Chef des démons ou mauvais génies qui se révoltèrent contre Jupiter.
- ORIAS : Démon des astrologues et des devins, grand marquis de l'empire infernal. Il se montre sous les traits d'un lion furieux, assis sur un cheval qui a la queue d'un serpent, il porte dans chaque main une vipère. Il connaît l'astronomie et l'astrologie. Trente légions lui obéissent.
- OROBAS : Grand prince du sombre empire, que l'on voit sous la forme d'un beau cheval. Quand il paraît il parle de l'essence divine, consulté il donne des réponses sur le passé, le présent, et l'avenir. Il découvre le mensonge, réconcilie les ennemies et commande vingt légions.
- OTTIS : Grand président des enfers. Il apparaît sous la forme d'une vipère, il a de grandes dents, deux cornes sur la tête et un glaive à la main il répond effrontément sur le présent et l'avenir. Il commande soixante légions.
- OZE : Grand président des enfers, qui se présente sous la forme d'un léopard ou sous celle d'un homme. Il rend ses adeptes habiles dans les arts libéraux il répond sur les choses abstraites et divines, métamorphose les hommes. Oze porte une couronne mais son règne ne dure qu'une heure par jour.

- PAYMON : L'un des rois de l'enfer. S'il se montre aux exorcistes c'est sous la forme d'un homme à califourchon sur un dromadaire, couronné d'un diadème étincelant de pierreries avec un visage de femme. Démon des querelles et du divorce. Deux cent légions lui obéissent.
- PERRIER : Démon invoqué comme prince des principautés, dans les litanies du sabbat.
- PHENIX : Grand marquis des enfers apparaissant sous la forme d'un phénix avec la voix d'un enfant avant de se montrer à l'exorciste, il rend des sons mélodieux. Il faut au contraire se boucher les oreilles quand on lui commande de prendre forme humaine; il répond sur toutes les sciences, et passe pour un grand poète. Après Mille ans, il espère retourner au septième ordre des trônes.



Picollus

- PICOLLUS : Démon vénéré par les anciens habitants de la Prusse, qui lui consacraient la tête d'un homme mort et brûlaient du suif en son honneur, ce démon se faisait voir aux derniers jours des personnages importants. Si on l'apaisait pas, il se présentait une seconde fois et lorsqu'on lui donnait la peine de paraître une troisième, on ne pouvait que l'adoucir par une profusion de sang frais humain.
- POCEL : Roi de l'enfer chez les prussiens.
- PORAIL : Démon de l'espionnage. Pouvant se rendre invisible, il est l'espion et le messenger de Satan.
- PRISIER : Démon invoqué dans les litanies du sabbat.
- PRUFLAS : Démon à tête de hibou qui excite les discordes, allume les guerres, les querelles et réduit les gens à la mendicité.

- RAUM : Grand comte du sombre empire il se présente sous la forme d'un corbeau lorsqu'il est conjuré. Il détruit les villes, donne des dignités, il est de l'ordre des trônes et commande trente légions.

- RIMMON : Démon d'un ordre inférieur. Peu considéré là-bas, quoique premier médecin de l'empereur infernal. Il était adoré à Damas sous le nom de Remmon ou Remnon. On lui attribuait le pouvoir de guérir la lèpre, ambassadeur en Russie.
- RONWE : Marquis et comte de l'enfer, qui apparaît sous la forme d'un monstre il donne à ses adeptes la connaissance des langues étrangères. Dix-neuf cohortes infernales sont sous ses ordres.
- ROSIER : Démon invoqué comme prince des dominations dans les litanies du sabbat.

- SABATHAN : Démon invoqué dans les litanies du sabbat.
- SABNAC : Grand marquis infernal, démon des fortifications. Il a la forme d'un soldat armé avec la tête d'un lion, il est monté sur un cheval hideux, il métamorphose les hommes en pierre et bâtit des tours avec une adresse surprenante. Il a sous ses ordres cinquante légions.

■ SACHRA-ELMARID : Démon de la luxure.

■ SAMAEL : Prince des démons selon les rabbins, ce fut lui monté sur un serpent qui séduisit Eve.

C'est encore, chez plusieurs docteurs juifs, l'ange de la mort, qu'ils représentent avec une épée ou avec un arc et des flèches.

■ SAMANUM : Démon rouge qui attaque les hommes, les plantes et les minéraux. En Babylonie on lui attribue des pouvoirs sexuels sur l'homme et la femme, il provoque les pluies rouges.

■ SARCUEIL : Démon que nous ne connaissons pas, invoqué dans les litanies du sabbat.

■ SATAN : Démon de premier ordre, chef des démons de l'enfer, selon l'opinion générale démon de la discorde, selon les démonologues, prince révolutionnaire dans l'empire de Belzébuth. Quand les anges se révoltèrent contre Dieu, Satan, alors gouverneur d'une partie du nord dans le ciel, se mit à la tête des rebelles il fut vaincu et précipité dans l'abîme. Le nom de Satan, en hébreu, veut dire ennemi, adversaire.

Il serait semblable à une tour gigantesque par sa taille, fixant sa hauteur à quarante mille pieds. Il n'est jamais invoqué dans les litanies du sabbat.

■ SATANIACHA : Démon de l'orgueil.

■ SCOX ou CHAX : Démon qui se présente sous la forme d'une cigogne, c'est un voleur et un menteur qui enlève les chevaux.

■ SHEITAN : Nom en arabe de Satan.

■ SITRI ou SYTRY : prince aux enfers, qui apparaît sous la forme d'un léopard, avec des ailes de griffon. Sous forme humaine, il est d'une grande beauté et enflamme les passions. Il découvre les secrets des femmes qu'il tourne volontiers en ridicule. Il commande 70 légions

■ STOLAS : Démon qui prend la forme d'un hibou; il enseigne l'astronomie, ainsi que les propriétés des plantes et la valeur des pierres précieuses.

■ SUCCUBES : Démons-femelles, par opposition aux incubes, les succubes viennent tenter les hommes durant leur sommeil.



Stolas

■ TAP ou GAAP : Grand président et grand prince aux enfers. Il se montre à midi lorsqu'il

prend forme humaine. Il commande à quatre des principaux rois de l'empire infernal, il y'eut autrefois des nécromanciens qui lui offrirent des libations et des holocaustes. Il a l'empire sur les démons soumis à la puissance d'Amaynon, il transporte très rapidement les hommes dans les différentes contrées qu'ils veulent parcourir. Il commande à soixante-dix légions.

■ **THAMUZ** : Démon de second ordre, inventeur de l'artillerie, ses domaines sont les flammes et les bûchers. On lui attribue l'invention des bracelets que les femmes portent.

■ **UKOBACH** : Démon d'ordre inférieur, il se montre toujours avec un corps enflammé, on le dit inventeur des fritures et des feux d'artifice. Il est chargé par Belzébuth d'entretenir l'huile dans les chaudières infernales.

■ **UPHIR** : Démon chimiste et médecin, très versé dans la connaissance des simples et qui est responsable de la santé de tous les démons et diables

■ **URIEL** : Démon du double jeu et de la trahison.

■ **VALAFAR** : Grand et puissant duc de l'empire infernal, il paraît sous la forme d'un ange ou d'un lion avec la tête et les pattes d'une oie et une queue de lièvre. Il connaît le passé et l'avenir, donne du génie et de l'audace aux hommes, et commande trente-six légions.

■ **VALEFOR** : Duc infernal des voleurs.

■ **VAPULA** : Grand et puissant duc de l'empire infernal paraissant sous la forme d'un lion avec des ailes de griffon. Il est très adroit en mécanique et philosophie et donne du génie aux savants. il est à la tête de trente-six légions.

■ **VASSGO** : Puissant prince des enfers qui aide à révéler les choses passées et futures, mais il ne fait jamais rien pour rien, il prendra ce dont il aura besoin pour avoir aidé. Il dirige 26 légions

■ **VERRINE** : Démon de la vulgarité.

■ **VINE** ou **VINEA** : Roi et comte de l'enfer qui commande à 19 légions, Il se montre furieux comme un lion. Un cheval noir lui sert de monture et il tient une vipère à la main. Il bâtit les maisons, enfle les rivières et connaît le passé

■ **VOLAC** ou **VALAC** : Démon qui apparaît sous la forme d'un enfant avec des ailes d'ange, monté sur un dragon a deux têtes.

■ **WALL** : Grand et puissant duc du sombre empire il a la forme d'un dromadaire haut et terrible. S'il prend figure humaine, il parle égyptien il était de l'ordre des puissances. Trente-six légions sont sous ses ordres.

■ **XAPHAN** : Démon du second ordre. Quand Satan et des anges se révoltèrent contre Dieu, Xaphan se joignit aux mécontents, et il en fut bien reçu car il avait l'esprit inventif. Il proposa aux rebelles de mettre le feu dans le ciel mais il fut précipité avec les autres au fond de l'abîme, ou il est continuellement occupé à souffler la braise des fourneaux avec sa bouche et ses mains.

■ **XEZBETH** : Démon des prodiges imaginaires, des contes merveilleux et du mensonge il serait impossible de compter ses disciples. Son nom en arabe est Al-Kathab, le menteur.

■ **YAN-GANT-YAN** : Démon qui porte dans la nuit cinq chandelles au bout de ses cinq doigts, et les tourne avec la rapidité d'un dévidoir; superstition des habitants du Finistère.

■ **ZABULON** : Démon facétieux qui possédait une soeur laie de Loudun en 1634.

■ **ZAEBOS** : Grand comte des enfers. Il a la figure d'un beau soldat monté sur un crocodile sa tête est ornée d'une couronne ducale.

■ **ZAGAM** : Grand roi et président de l'enfer il a l'apparence d'un taureau aux ailes de griffon. Il change l'eau en vin, le sang en huile, le plomb en argent et le cuivre en or.

Trente légions sont sous ses ordres.

- ZAPAN : Démon de la révolte.
- ZAPATAN : Démon de la colère.
- ZOZO : Démon qui, accompagné de Mimi et Crapoulet, posséda, une jeune fille du bourg de Teilly en Picardie et qui, entre autres facéties, la faisait marcher à quatre pattes.

■ Démon ■ Démone ■ Groupe



Le grenier de Clio

<https://mythologica.fr>

V22-12

MYTHOLOGICA.FR