

Panthéon amérindien

Les [mythologies amérindiennes](#) sont constituées d'un ensemble complexe de coutumes sociales et culturelles qui permettent d'établir une relation avec le sacré et le surnaturel. Il est difficile de parler de divinités dans les mythologies amérindiennes principalement animistes. Le terme même d'esprit ne représente pas seulement une entité spirituelle mais aussi une créature physique, homme ou animal, qui peut très bien se matérialiser et avoir des interactions avec le monde matériel. De même le sexe de ces entités est souvent indéterminé voire sujet à caution.

■ Déité ■ Esprit M ■ Esprit F ■ Esprit Malveillant ■ Héros ■ Animal ■ Monstre

■ AHÖL MANA : Kachina d'une jeune fille qui porte ce nom car elle vient avec Ahöla lors de la cérémonie du Powamu lorsqu'il se rend dans les différentes kivas (pièce de cérémonies souterraine); lors de ces visites elle porte un plateau chargé de graines de différentes sortes. [Hopi]

■ AHOLI : Ami dévoué d'Eototo, il porte un beau manteau coloré avec l'image de

Muyingwa, responsable de la germination des plantes, et des mocassins rouges; il est le patron des kachinas de la tribu Pikya. [Hopi]

■ AHUL ou AHÖLA : Dieu de la vie après la mort, des gemmes, du soleil et du ciel. [Hopi]

■ AILSIE : Belle et jeune femme qui avait deux amoureux que son père voulut départager par une course. [Cherokee]

■ ALOM-BAG-WINNO-SIS : Créature malveillante qui renverse les canoës. [Abénaki]

■ ALOM-BEGWI-NO-SIS : Nains qui vivent dans l'eau et qui peuvent prendre n'importe quelle taille. Ils possèdent un chaudron magique capable de transformer quelques grains de maïs en grande quantité de grains. [Abénaki]

■ ALOSAKA : Kachina responsable de la pousse des plantes; peut-être un autre nom de Muyingwa. [Hopi]

■ AMOTKEN : Dieu créateur chez les Sélish. [Sélish]

■ ANGWUSNASOMTAKA ou TUMAS : Elle est une wuya, l'une des principales kachinas et elle est considérée comme la mère de tous les hú (Colibri) et toutes les kachinas, elle dirige les rites d'initiation des enfants, en les fouettant avec des feuilles de yucca. [Hopi]



- ANOG ITÉ : Fille de Shkan et épouse de Tate elle tenta de séduire Wi, l'esprit du soleil. [Lakota]
- APISIRAHTS : Dieu de l'étoile du matin (Vénus) et fils du Soleil il fit venir au ciel une mortelle pour en faire son épouse. Elle pouvait creuser de petits trous pour récupérer des racines sauf celle du "navet interdit". Piquée de curiosité elle déterra le navet et elle découvrit un trou vers la Terre. Elle fut forcée de revenir sur terre en descendant le long d'un fil d'araignée. Elle mourut en attendant Apisirahts. [Blackfoot]
- APOTAMKIN : Créature monstrueuse imaginée pour éloigner les enfants de l'eau. [Maliseet, Passamaquoddy]
- ASGAYA GIGAGEĪ : Esprit du tonnerre invoqué par les chamans lors des soins. [Cherokee]
- ASK-WE-DA-EED : Créature légendaire qui prend la forme d'un feu follet et qui apporte la malchance et la mort. [Abénaki]
- ATABEY : Déesse mère de la Fertilité et de l'eau douce. Elle est la mère de Yucahu et de Guacar. [Taino]
- ATAENTSIC : Déesse du ciel et de la terre chez les Iroquois qui donna naissance aux jumeaux Hahgwehdaetgah et Hahgwehdiyu. [Iroquois]
- ATIRA : Déesse de la Terre et épouse de Tirawa. Elle est représentée par un épi de maïs peint en bleu couronnée d'une plume blanche. [Pawnee]
- ATIUS TIRAWA : Dieu créateur chez les Pawnees. [Pawnee]
- ATO-SEES ou ATOSIS : Chaman à la fois humain et serpent qui oblige les Hommes à chercher un bâton pour qu'il puisse les faire cuire et les manger. [Abénaki]
- AWA-HON-DO : Sorte d'insectes géants qui vivent en colonie ayant à sa tête une reine de la taille d'un cheval. Ils piquent les personnes qui ont un pouvoir. [Abénaki]
- AWAEH TEGENDJI : Vieille femme qui vivait en compagnie de ses trois ravissantes filles. [Sénéca]
- AWES-KON-WA : Sorte de petit lutin volant. [Iroquois]
- AWONAWILONA : Créateur du monde qui devint le soleil et créa la «mère-terre» et le «père-ciel», d'où sont venues toutes les créatures vivantes, nées dans quatre profondes cavernes de la terre. Le premier homme, Poshaiyankya, conduisit ces créatures vers la lumière. Il a également fait l'océan couvert d'algues vertes qui durcirent pour former Awitelin Tisita et Apoyan Dachu. [Zuñi]
- AZEBAN ou AZ BAN : Trickster qui prend la forme d'un raton laveur pour jouer des tours espiègles et obtenir de la nourriture. [Abénaki]

- BAYAMANACO : Esprit du feu et du Cohoba (cérémonie) ainsi que gardien des secrets de la patate douce. [Taino]
- BMOLA ou PAMOLA : Esprit-oiseau qui apporte un temps froid. [Abénaki]
- BOINAYEL : Dieu de la Pluie; frère jumeau de Marohu. [Taino]

- CEMI ou ZEMI : Esprit ancestral et statue qui l'abrite. [Taino]
- CHAKWAINA ou TCAKWAINA : Kachina représentant un ogre aux dents féroces et aux yeux jaunes qui porte une barbiche noire et un masque noir. [Hopi, Zuñi]
- CHAVEYO ou TSAVEYO : Kachina d'un Ogre géant représenté avec un sabre. [Hopi]
- COATRISQUIE : Déesse des averses torrentielles et aide de Guabancex. [Taino]
- CORBEAU (Raven) : Il intervient dans de nombreuses légendes, il était à la fois bienfaisant et maléfique. [diverses tribus]
- COYOTE ou Akba-Atatdia : Décepteur (Trickster) chez de nombreuses tribus nord-américaines . [diverses tribus]

- DAGWANOENYENT : Fille du Vent qui ressemblait à un dangereux tourbillon. Elle fut

tuée et mise dans trois sacs pour qu'elle ne puisse pas ressusciter. [Iroquois, Sénéca]

■ DAHDAHAWAT : Animaux qui apparaissent dans les rêves. [Sénéca]

■ DE-OH-HA-KO : Trois jolies soeurs qui sont les esprits du maïs, des haricots et des courges. [Iroquois]

■ DIIJEN : Araignée de taille d'un homme qui survivait aux attaques parce que son cœur était enterré sous terre. [Sénéca]

■ DJODI'KWADO : Serpent cornu qui vit au fond des lacs et des rivières. Il peut prendre l'apparence d'un jeune homme pour séduire une femme qui est généralement sauvée par Hé-no. [Iroquois, Sénéca]

■ EAGENTCI : Terre-mère ou Première Mère qu'on retrouve sous le nom Atahensic chez les Hurons. [Sénéca]

■ EOTOTO : Important Kachina (Wuya), personnification de la nature, qui vient chaque année du nord pour apporter la pluie. [Hopi]

■ ESTSANATLEHI ou ATHABASKAN : Déesse "la femme qui change" est vieille en hiver redevient jeune au printemps. Elle est l'épouse de Tsohanoï et elle aida à la création du monde et des humains. [Navajo]

■ ETU : Personnification du temps. [Lakota]

■ GAASYENDIETHA : Serpent géant qui crachait du feu et vivait dans le fond des rivières et des lacs en particulier le lac Ontario. [Sénéca]

■ GA-OH : Personnification du vent qui dirige les quatre vents. [Iroquois]

■ GAGQA : Esprit-corbeau qui était vu comme un symbole de chance. [Sénéca]

■ GATSWOKWIRE ou RAKSHUATLAKETL : Héros bienveillant [Wiyot]

■ GIJESA : Esprit du ciel nocturne. [Sénéca]

■ GLOOSCAP ou GLUSKAB : Héros fondateur [Abénaki]

■ GODASIYO : Belle et sage princesse qui disparut avec son chien blanc à cause de l'incompréhension des villageois qui conduisaient son bateau. [Sénéca]

■ GOHONE : Personnification de l'hiver; il est un serviteur d'Adekagagawaa (le Grand Esprit). [Iroquois]

■ GUABANCEX : Déesse des tempêtes; la Dame des Vents gère aussi les tremblements de terre et les autres désastres de la nature. [Taino]

■ GUATAUVA : Dieu du tonnerre et des éclairs qui rassemble les autres divinités des tempêtes. [Taino]

■ GUDATRIGAKWITL : Dieu créateur qui n'était jamais représenté. [Wiyot]

■ HÉ-NO : Esprit du tonnerre qui apporte la pluie. Il apparait sous la forme d'un guerrier portant sur la tête une plume blanche qui le rend invulnérable et sur le dos un panier rempli de pierres qu'il jette sur les mauvais esprits. [Iroquois]

■ HADOWE : Esprit des arbres. [Sénéca]

■ HAGONES : Esprit bouffon mais aussi un trickster cannibale. [Sénéca]

■ HAHGWEHDIYU : Dieu créateur chez les Iroquois et fils d'Ataentsic. [Iroquois]

■ HAHGWEHDAETGAH : Frère jumeau de Hahgwehdiyu au caractère mauvais. [Iroquois]

■ HASTSEZINI : Dieu du feu au corps noir qui est né du feu et fut nourri par une comète. [Navajo]

■ HAWENNIYO : Dieu de la Fertilité. [Sénéca]

■ HOAKA : Dieu du tonnerre qui fait tout de façon non conventionnelle ce qui force les gens à s'interroger sur leur propre comportement. [Lakota]

■ HÛ, HUHUWA ou TITHU : Kachina du colibri qui convainquit les dieux d'envoyer la pluie.

- ICTINIKE : Fils du dieu du Soleil chez les Iowas (tribu Sioux). [Iowa]
 - IKTOMI : Esprit farceur ayant l'apparence d'une araignée mais il peut prendre n'importe quelle forme; il est le fils du dieu créateur Inyan. [Lakota]
 - IOSHEKA : Iosheka (la Lumière et la Création) et Tawiscara (l'Obscurité et la Destruction), les deux jumeaux qui représentent le bien et le mal. [Huron]
 - JO-GA-OH : Trois tribus d'esprits de la nature invisibles semblables aux fées d'Europe. [Iroquois]
 - JURACAN : Zémi (esprit ancestral) du chaos et désordre; il contrôle la météo et plus spécialement les hurricanes. [Taino]
-
- KAAKVHA ou KANAWHA : Dieu de la Lumière et de la Vérité. [Sénéca]
 - KACHINA : Esprit ou personnification d'objet ou d'un être vivant qui est représenté par un masque ou une poupée. [Hopi, Zuñi]
 - KAITI : Dieu ours des indiens Haida et qui était marié à la déesse-volcan Dzelarhons. [Haida]
 - KOKOPELLI : Dieu joyeux est souvent représenté comme un joueur de flûte bossu dont la bosse contenait des graines et tout ce qui peut faire plaisir à ceux qu'il rencontre. [Navajos, Hopi, Zuñi, Anasazi, Hohokam, Mogollon, Fremont]
 - KOYANGWUTI : Grand-mère araignée qui a créé les humains à partir d'argile (avec l'aide de Sotuknang et / ou Tawa), et qui les a conduits dans le quatrième monde (la Terre actuelle.) [Hopi]
 - KWATEE : Dieu transformeur qui tente d'améliorer le monde. [Quinault]
-
- LAIDAMLULUM-KULE : Première femme chez les indiens Maidu. [Maidu]
 - LYA : Puissant dieu destructeur, fils d'Inyan et frère d'Iktomi. [Lakota]
-
- MAKETAORI GUAYABA : Dieu du Coaybay ou Coabey, la terre des morts. [Taino]
 - MAROHU : Dieu de la bonne météo; frère jumeau de Boinayel. [Taino]
 - MALSUM ou MALSUMIS : Frère de Glooscap au caractère égoïste et méchant. [Abénaki]
 - MANITOU : Divinité puissante, appelée aussi le Grand Esprit dans la plupart des tribus. On distingue le Gitche Manitou, le Grand esprit et Matchi Manitou qui est un mauvais esprit. [diverses tribus]
 - MAYMAYGWASHI : Esprits des eaux qui ont l'apparence de petits garçons au visage velu. [Ojibway ou Chippewa]
 - METEE-KOLEN-OL : Sorcier maléfique qui a un coeur de glace. [Abénaki]
 - MICHABO : Gigantesque lièvre de la tribu des algonquins, créateur de la terre et de la race humaine. [Algonquin]
 - MUYINGWA : Kachina responsable de la germination des semences. [Hopi]
-
- NANABOZO ou WINABOZHO ou NANABUSH: Héros culturel farceur qui à l'apparence d'un grand lapin. Il est né d'une mère humaine, Wiininwaa et d'un esprit, E-bangishimog [diverses tribus]
 - NANOM-KEEA-PO-DA : Esprit qui vit sous terre et qui provoque des tremblements de terre. [Abénaki]
 - NAPI : Dieu créateur qui conduisit sa tribu dans la caverne Nina Stahu pour la mettre à l'abri du Grand Désastre. [Blackfeet]
 - NASTE ESTSAN : Femme-araignée qui gouvernait le monde souterrain. [Navajo]
 - NAYENEZGANI : Avec son frère Tobadzistsini, ils débarrassèrent le monde des géants

hostiles aux hommes. [Navajo]

■ NOHOILPI : Fils du Tsohanoai, il est le dieu du jeu de hasard qui récupérait les gains pour se faire construire une ville à sa gloire. [Navajo]

■ NUN'YUNU'WI : Monstre décrit comme un homme à la peau si dure qu'aucune arme ne pouvait la transpercer. [Cherokee]

■ O-NA-TAH : Esprit du maïs, une des trois De-oh-ha-ko, qui fut enlevée par Hä-qweh-da-et-gah et ses champs dévastés par des monstres. [Iroquois]

■ ODZIHODO ou ODZIOZO : Au début il avait seulement une main, et comme il n'était pas le créateur, il eut besoin de l'aide de Tabaldak. Quand il fut complètement formé, Odzihodo avait déjà transformé le monde à sa vision. Pour ce faire, il avait empilé de la terre pour faire des montagnes et creusé des tranchées pour faire les rivières. Il prit grand soin de former le lac Champlain puis content de son travail, il se transforma en pierre. [Abénaki, Algonquin]

■ OPIYEL GUABIRON : Dieu ayant l'aspect d'un chien qui gardait le Coaybay. [Taino]

■ ORANDA : Entité abstraite qui peut être présente à divers degrés, en tout être, humain ou animal. [Huron]

■ P-SON-EN : Esprit à l'apparence d'un aigle qui fait tomber la neige en ouvrant ses ailes. [Abénaki]

■ PAH : Déesse de la Lune et épouse de Shakouroun. [Pawnee]

■ PATUNG : Kachina des guérisons et de l'agriculture qui enseigna comment planter le maïs avant de disparaître. [Hopi]

■ PE-BEN : Redoutable sorcier capable d'endormir son auditoire en racontant des histoires. [Abénaki]

■ POLIK-MANA: Kachina papillon qui à chaque printemps danse de fleur en fleur pour les polliniser et donner la vie. [Hopi]

■ QAMAITS : Déesse guerrière, de la mort et du commencement des Temps qui lutte contre les géants des montagnes. Comme elle s'ennuie elle vient parfois sur Terre avec son serpent, Sisiutl, et provoque quelques catastrophes. [Nuxalk ou Bella Coola]

■ SAQUASOHUH : Kachina qui annonce l'arrivée du commencement d'un nouveau monde en apparaissant sous la forme d'une étoile bleue. L'étoile bleue Kachina serait le neuvième et dernier signe avant le "Jour de purification", décrit comme une catastrophe où le monde entier sera englouti dans un terrible cataclysme" qui conduira à la purification de la Terre. [Hopi]

■ SENX : Assistante de Qamaitis qui s'occupe des tâches quotidiennes. [Nuxalk ou Bella Coola]

■ SHAKOUROUN : Dieu du soleil et époux de Pah. [Pawnee]

■ SKIN-WALKER : Chaman malveillant capable de prendre l'apparence d'un animal ou d'une personne. [Navajo]

■ SPIDER GRANDMOTHER : la grand-mère araignée est une figure importante de la mythologie et les légendes de nombreuses cultures amérindiennes comme les Hopi (Kokyangwuti) ou les Navajo (Na'ashjé'ii Asdzáá). [diverses tribus]

■ STA-AU : Fantôme des personnes mauvaises. [Blackfeet]

■ SO-SON-DO-WAH : Grand Chasseur qui traque un wapiti surnaturel. Il est capturé par une déesse et il tombe amoureux s'une humaine, Gendenwitha. [Iroquois]

■ SOTUKNANG : Sotuknang est le créateur de l'univers selon les plans de son oncle Tawa; il a aussi créé la femme d'araignée, ou la grand-mère d'araignée. [Hopi]

■ TABALDAK : Créateur androgyne des êtres vivants à partir de pierres mais comme ils avaient un coeur trop froid il les brisa et les dispersa sur la terre; puis il essaya à nouveau

avec du bois. [Abénaki, Algonquin]

■ TAWA ou TAIOWA : Dieu du soleil qui a formé le "Premier Monde" à partir de Tokpella, l'espace infini, ainsi que ses habitants d'origine. Dans une autre version il a d'abord créé Sotuknang, qu'il a appelé son neveu, qu'il a envoyé pour créer les neuf univers selon son plan. [Hopi]

■ TA'XET : Dieu de la mort violente en opposition avec Tia, le dieu de la mort douce. [Haida]

■ TEELGET : Enorme bête à quatre pieds dont la tête était ornée de cornes de cerf et qui fut chassée par le héros, Nayenezgani. [Navajo]

■ TIA : Dieu de la mort douce en opposition avec Ta'xet, le dieu de la mort violente. [Haida]

■ TIEHOLTSODI : Monstre aquatique qui est responsable des noyades. Il dut céder aux exigences de To Neinilii et de Hastsezin lors du sauvetage du premier noyé navajo. [Navajo]

■ TIRAWA : Dieu créateur qui avec son épouse Atira donnait des ordres aux esprits. Il maria le soleil (Shakouroun) et la lune (Pah) et plaça leur fils sur la Terre. [Pawnee]

■ TOBADZISTSINI : Avec son frère Nayenezgani, ils débarrassèrent le monde des géants hostiles aux hommes. [Navajo]

■ TOHO : Kachina chasseur très habile il est aussi le gardien de la direction du Nord. [Hopi]

■ TO NEINILII ou TONENILI : Dieu de la Pluie qui aimait jouer des tours et jouer avec Nohoilpi. Il a sauvé le premier Navajo du monstre aquatique Tieholtsodi. [Navajo]

■ TRANSFORMEUR : Entité qui a la capacité de se transformer elle-même et de transformer le monde et les objets qui l'entourent. [diverses tribus]

■ TRICKSTER : ou le décepteur ou plus simplement le farceur, le fripon, le bouffon est un être aux pouvoirs surnaturels qui apporte du réalisme aux mythes. [diverses tribus]

■ TSOHANOAI : Dieu du Soleil qui le porte sur son dos et il l'accroche pour la nuit sur le mur ouest de sa maison. [Navajo]

■ UNHCEGILA : Créature à l'apparence d'un serpent qui est responsable des disparitions et des morts inexplicables. [Lakota]

■ URAYULI : Créatures pacifiques de 10 pieds de haut avec une longue fourrure hirsute et des yeux lumineux qui vivent dans les zones boisées du sud-ouest de l'Alaska

■ UTI HIATA : Fille d'Atira qui enseigna aux pawnees comment faire des outils et comment cultiver. [Pawnee]

■ WA-WON-DEE-A-MEGW : Esprit ayant la forme d'un escargot et pouvant aussi prendre celle d'un énorme serpent, d'un alligator ou d'un homme couvert d'écailles. Ses cornes broyées servent à faire une poudre magique. [Abénaki]

■ WAD-ZOOS-EN : Aigle géant qui crée le vent en bougeant ses ailes. [Abénaki]

■ WAKAN TANKA : "Grand Esprit" d'une grande sagesse qui représente tout ce qui est sacré ou divin. [Sioux]

■ WANA-GAMES-AK : Créatures si fines qu'elles n'ont que deux dimensions et qui préviennent en cas d'attaque. [Abénaki]

■ WASSAN-MON-GANEEHLA-AK : Peuple qui joue avec des boules de lumière et provoque ainsi les aurores boréales. [Abénaki]

■ WECHUGE : Créature mangeuse d'hommes qui serait une personne possédée par l'esprit d'un ancien animal géant. [Athabaskan]

■ WENDIGO : Homme qui a consommé de la chair humaine et qui se transforme en monstre maléfique. [Algonquin, Inuit]

■ WI : Puissant esprit du soleil, il est le père de Wohpe avec son épouse Hanwi la déesse de la Lune. Anog Ite tenta de le séduire mais un de ses deux visages devint horrible à voir. [Lakota]

- WISHPOOSH : Castor géant qui interdisait de pêcher jusqu'à l'intervention de Coyote qui l'éventra. [Nez Percé]
- WONOMI : Dieu créateur qui fabriqua le premier homme et la première femme. [Maidu]

- YAYA : Grans créateur et principe vital. [Taino]
- YAYAEL : Fils de Yaya qui fut tué par son père lors d'une dispute. Yaya plaça un os dans une gourde et un poisson en sortit. La gourde fut renversée et tous les poissons allèrent peupler les mers. [Taino]
- YOLKAI ESTSAN : Considérée comme la déesse de la Mer. (Similaire à Estsanatlehi). [Navajo]
- YSUN : Esprit créateur immatériel très puissant. [Apache]
- YUCAHU : Esprit masculin de la Fertilité en particulier du yucca, il est la contrepartie masculine d'Atabey, sa mère. [Taino]
- ZEMI ou CEMI : Esprit ancestral et statue qui l'abrite [Taino]

■ Déité ■ Esprit M ■ Esprit F ■ Esprit Malveillant ■ Héros ■ Animal ■ Monstre



LE GRENIER DE CLIO
<https://mythologica.fr>

V22-11